SONIC THE HEDGEHOG

GRÁFICOS: ●●●●●
MÚSICA/EFEITOS: ●●●●●
CLASSIFICAÇÃO: ★★★★★

TIPO: Aventura

Está chegando ao Brasil, lançado pela Tec Toy, o porco-espinho (hedgehog, em inglês) mais rápido desta — e de outras — galáxias. Sonic foi o jogo premiado pela Consumer Eletronics Show (CES) de Dezembro de 1990 como o jogo do ano. E não é para menos: o game tem gráficos excelentes, e toda a movimentação do novo personagem é revolucionária. Nesta aventura, ele deve salvar os animais de seu planeta, transformados em robôs. Ele faz isso pulando sobre eles. E, no final de cada uma das seis fases, um inimigo para derrotar, até a expulsão total dos invasores. Aqui uma apresentação desse jogo. Confira!

Os truques de Sonic

É nos computadores que Sonic deve recolher os itens que o ajudarão na sua difícil missão. Veja aqui quais são eles:

Dez anéis: mais pontos.

Estrelas dão invencibilidade

Sonic ganha um escudo protetor

Supervelocidade: Sonic quebra a barreira do som.

Uma vida!

O jogo, fase por fase

Green Hill Zone: Pelas florestas, Sonic segue seu caminho libertando os bichos-robôs. Nesta área, ele encontrará tubos de transporte rápido e até "loopings", para pôr à prova toda sua supervelocidade.

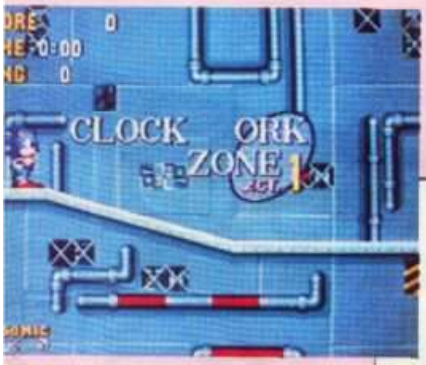
Labirinth Zone: Como o próprio nome diz, além de enfrentar inimigos, Sonic ainda deve encontrar a saída para um enorme labirinto até a terceira fase. Será que ele é capaz?

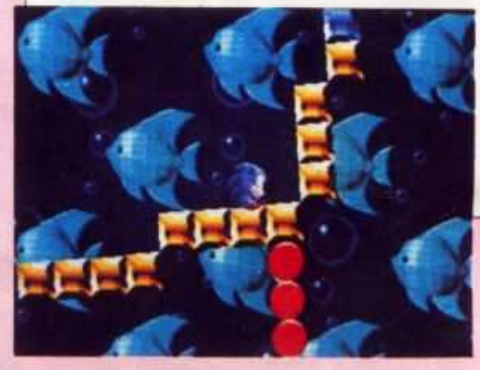
Marble Zone: Rios e explosões de lava e até espinhos mortais colocarão toda a habilidade de Sonic à prova. Para enfrentar todos esses perigos, velocidade é o que não falta!

Starlight Zone: Sonic parece estar em uma gigantesca montanha-russa. Ao fundo, a cidade grande iluminada pelas estrelas. Esta é uma das fases mais difíceis do jogo. E também uma das mais bonitas.

Sparkling Zone: Isto é um pesadelo? Acordado ou não, Sonic enfrenta mais inimigos neste cenário confuso — mas extremamente bonito. A plaquinha desejando boa sorte ao herói não está ali por acaso!

Special Stage: Há ainda um estágio especial, e Sonic pode recolher muitos anéis — que valem pontos. Este **Bonus Stage** também é um labirinto, e o cenário é bastante interessante.





Clockwork Zone: Dentro de um gigantesco relógio, os desafios do simpático porco-espinho serão transpor engrenagens e plataformas móveis, até o inimigo que, se vencido, finalmente deixará seu planeta em paz. Será que Sonic conseguirá vencer este empolgante desafio?

O primeiro inimigo

Aqui, a seqüência completa para vencer o primeiro inimigo do jogo, na **Green Hill Zone**, ato 3. Sonic deve acertar a nave com saltos, pulando da plataforma da direita da tela. A seqüência você vê nas fotos: quando a bola de ferro estiver no alto, é hora de passar correndo e se abrigar sob a plataforma. A bola fará um movimento igual ao de um pêndulo. Quando ela passar pela plataforma, é a hora exata de subir e saltar na nave, acertando-a. Sonic cairá no chão e deve recomeçar a operação, até a destruição completa da nave alienígena.